**קורס C# - מטלת הגשה מס 3**

***מגישים: 319618989 - Alexey Vasyanovich***

***319299756 - Ilia Naleva***

**Vehicle** זהו קלאס אבסטרקטי, שממנו יורשים **FuelVehicle, ElectricVehicle**. גם כן אבסטרקטיים.

בנוסף לכך, בקלאס Vehicle יש קלאס פנימי(nested class), Tire.

**ElectricVehicle** – אבסטטרקטי, מוריש ל **ElectricCar, ElectricBike.**

**FuelVehicle** - אבסטרקטי, מוריש ל **PetrolBike, PetrolCar.**

קומפוזיציה של **Bike** בתוך **ElectricBike, PetrolBike.** כי קיימות תכונות שרלוונטיות לרכבים, גם חשמלי וגם דלק.

קומפוזיציה של **Car** בתוך **ElectricCar, PetrolCar**. מאותה הסיבה.

**VehicleTypes** הקלאס הזה אחראי על הגדרת כמות הגלגלים, ולחץ האוויר שלהם עבור כל סוג רכב. וגם על יצירת כלי רכב חדשים. **זה הרכיב בתוך הלוגיקה שצריך להוסיף שם שינוי קטן על מנת להרחיב את המערכת לעוד סוגי רכבים.**

**GarageUI** מכיל את התפריט הראשי, אחראי על ממשק המשתמש. מטודות סטטיות שאחריות על קלט ופלט עבור המשתמש.

**enums**

**eOptions** - בחירהת פעולה מהתפריט הראשי.

**eLicense** – סוג הרשיון הדרוש לנהיגה על אופנוע מסוים

**eColor** - בחירת צבע רכב

**eDoorCount** - כמות דלתות ברכב.

**eVehicleType** - סוג הרכב לשימוש יצירת רכב.

**eFuelType** – בחירת סוג דלק.

**eRepairState** - מצב רכב במוסך.



